

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении дистанционного турнира по кибербезопасности

Организатор турнира

Центр цифрового образования детей «IT-куб» на базе муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения города Костромы "Гимназия №33 имени выдающегося земляка Маршала Советского Союза, дважды Героя Советского Союза Александра Михайловича Василевского" совместно с институтом «Высшая IT-школа» Костромского государственного университета.

Партнер турнира

ИТ-компания «Совкомбанк Технологии»

Цель и задачи турнира

Цель мероприятия: повышение интереса школьников к сфере высоких технологий; формирование и развитие навыков цифровой гигиены детей и подростков.

Задачи:

1. выявление и поддержка творческих и интеллектуальных способностей детей в сфере информационных технологий;
2. формирование навыков критического мышления и аналитических умений по оценке информации, получаемой в интернет-пространстве, а также её использованию для решения учебных и повседневных задач;
3. формирование устойчивых алгоритмов действий в случае выявленных интернет-угроз.

Участники турнира

Обучающиеся общеобразовательных школ и учреждений дополнительного образования города Костромы и Костромской области, а также регионов Российской Федерации.

Порядок проведения турнира

1. Мероприятие проводится дистанционно.

Для участия в мероприятии участники предоставляют:

- заявку в системе «Навигатор дополнительного образования» по ссылке:
<https://xn--44-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/activity/897/?date=2024-12-16>

- результат прохождения турнира на сайте турнира (при регистрации на сайте необходимо указать фамилию и имя полностью).

Регистрация участников, проживающих за пределами Костромской области, происходит путем заполнения анкеты, доступной перед началом турнира.

2. Сроки проведения мероприятия **16 декабря 2024 года – 20 декабря 2024 года.**

16 декабря в 9:00 - начало мероприятия, получение заданий одним из указанных способов:

- ✓ на официальном сайте центра цифрового образования детей «IT-куб» города Костромы: <https://itcubekostroma.ru/events/> (в разделе «Мероприятия»);
- ✓ в сообществе ВКонтакте (<https://vk.com/club222960993> и https://vk.com/itcube_kostroma).

20 декабря в 19:00 – завершение мероприятия, окончание приема заявок.

3. Подведение итогов мероприятия

21 - 22 декабря - работа жюри

До 30 декабря – объявление победителей

4. Предоставленные работы проходят экспертизу согласно критериям и требованиям, определенным данным Положением. По итогам выполненных работ определяются победители: 10 первых участников, получившие максимальное количество баллов.

5. Организаторы конкурса оставляют за собой право не допустить работу для участия в конкурсе, если она не соответствует требованиям настоящего Положения.

6. Итоги мероприятия (список победителей) будут размещены на официальном сайте центра цифрового образования детей «IT-куб», а также в сообществе ВКонтакте не позднее 30 декабря 2024 года.

Критерии оценок работ

1. Результат прохождения турнира определяется автоматически.
2. Работа считается выполненной, если все задания турнира пройдены полностью.

Требования к работам

1. Для участия в мероприятии предоставляются работы, выполненные индивидуально согласно заданиям турнира.
2. Прохождение турнира проходит дистанционно, очное участие не предусмотрено.

Экспертный состав (жюри турнира)

Наталья Владимировна Меркурьева – директор Гимназии № 33, кандидат технических наук.

Елена Сафаровна Смирнова – доцент кафедры «Защиты информации» КГУ, педагог дополнительного образования, кандидат педагогических наук.

Самосудова Вера Михайловна – педагог дополнительного образования.

Подведение итогов, награждение участников турнира

1. По итогу выполнения работы определяются победители.
2. Победители турнира получают дипломы и памятные призы.
3. Список победителей публикуется в период **с 23 декабря по 30 декабря 2024 года** на официальном сайте центра цифрового образования детей «IT-куб», а также в сообществе «ВКонтакте».

Контактное лицо: Ольга Павловна (администратор)

Телефон для справок: 332135 (с 12:00 до 18:00)

it-cube2021kostroma@mail.ru