

ПОЛОЖЕНИЕ
об организации и проведении регионального конкурса
рекламных плакатов
о центре цифрового образования детей «IT-куб»(флешмоб)

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Флешмоб - это заранее спланированная массовая акция, в которой различные возрастные группы объединены общей творческой деятельностью.

1.2. Учредителем и организатором флешмоба «Что такое IT-куб» (далее – Флешмоб) является центр цифрового образования «IT-куб» на базе муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения города Костромы "Гимназия №33 имени выдающегося земляка Маршала Советского Союза, дважды Героя Советского Союза Александра Михайловича Василевского".

1.3. Флешмоб проводится центром цифрового образования «IT-куб» города Костромы в рамках творческого подведения итогов годового обучения учащихся по определённому техническому направлению центра.

1.4. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Флешмоба.

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ МЕРОПРИЯТИЯ

Цель мероприятия: развитие интеллектуального и духовно-нравственного потенциала учащихся центров цифрового образования «IT-куб».

Задачи:

1. Привлечение учащихся к информационной и творческой деятельности.
2. Популяризация деятельности учащихся в пределах группы определённого направления обучения.
3. Организация совместного творчества в пределах группы обучаемых по определённому направлению.

3. УЧАСТНИКИ МЕРОПРИЯТИЯ

Обучающиеся центров цифрового образования «IT-куб» города Костромы и Костромской области.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

4.1 Для участия в мероприятии каждый участник регистрируется на мероприятие в системе Навигатор по ссылке: <https://xn--44-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/activity/739/?date=2024-05-06>

4.2 Участие бесплатное.

4.3 Каждая группа обучающихся по определённому направлению представляет на рассмотрение одну конкурсную фотографию, которая демонстрирует креативный подход к обучению и творческие способности учащихся центра цифрового образования.

4.4 Данную фотографию группа сопровождает небольшим комментарием деятельности по направлению.

4.5 Фотографию, комментарий группы к ней, а также список (ФИ) участников данной группы, создавших фотографию, руководитель группы отправляет организаторам мероприятия на почту:

it-cube2021kostroma2021@mail.ru .

4.6 Организаторы размещают фотографию в сообществе ВКонтакте центра цифрового образования «IT-куб» города Костромы.

4.7 В указанный период проведения происходит голосование всех желающих путём оценивания фоторабот участников посредством «лайков».

4.8 Период проведения: 6 мая 2024 года – 20 мая 2024 года.

6 мая – начало мероприятия; начало регистрации в Навигаторе

6 - 10 мая - сбор фотографий, продолжение регистрации в Навигатор

13 - 17 мая - продолжение регистрации, размещение фотографий

до 19 мая голосование в сообществе ВКонтакте (получение «лайков»)

20 мая - определение группы-победителя

до 30 июня - награждение всех участников группы-победителя

4.9 Итоги мероприятия будут размещены в сообществе ВКонтакте, а также на сайте центра цифрового образования.

5. ТРЕБОВАНИЯ К РАБОТАМ

5.1 Предоставленные работы проходят экспертизу согласно требованиям, определенным данным Положением.

5.2 Не допускается применение фотомонтажа.

5.3 К участию в мероприятии допускаются только фотографии тех групп, учащиеся которых были зарегистрированы на данное мероприятие в системе Навигатор:

<https://xn--44-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/activity/739/?date=2024-05-06>

5.4 Каждая работа, прошедшая внутреннюю оценку жюри, будет опубликована в сообществе ВКонтакте центра цифрового образования «IT-куб» города Костромы для проведения дальнейшего голосования.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

7.1 По итогам голосования (количеству «лайков») определяется группа-победитель.

7.2 Все участники группы-победителя получают призы.

7.3 Группа-победитель объявляется 20 мая 2024 года:

- в сообществе ВКонтакте: https://vk.com/itcube_kostroma

- на сайте центра цифрового образования «IT-куб» города Костромы:

<http://cube.rvo-k.ru>

По всем вопросам обращаться по телефону центра: 33-21-35 (с 12:00 до 18:00).