

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении дистанционного
квеста по системному администрированию «Кибербаза»

Организатор квеста

Центр цифрового образования детей «IT-куб» на базе муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения города Костромы "Гимназия №33 имени выдающегося земляка Маршала Советского Союза, дважды Героя Советского Союза Александра Михайловича Василевского".

Цель и задачи квеста

Цель мероприятия: повышение интереса школьников к сфере информационных технологий и мотивации обучающихся к исследовательской деятельности.

Задачи:

1. выявление и поддержка творческих и интеллектуальных способностей детей в сфере информационных технологий;
2. развитие навыков в области системного администрирования;
3. формирование информационной культуры.

Участники квеста

Обучающиеся 5-10х классов общеобразовательных школ и учреждений дополнительного образования города Костромы и Костромской области.

Порядок проведения квеста

1. Мероприятие проводится дистанционно.

Для участия в мероприятии участники предоставляют:

- заявку в системе «Навигатор дополнительного образования» по ссылке: <https://xn--44-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/activity/896/?date=2024-12-09>

2. Сроки проведения мероприятия: с 9 по 15 декабря 2024 года.

9 декабря в 9-00 – начало квеста (публикация отправной точки веб-квеста в официальной группе https://vk.com/itcube_kostroma и на сайте <https://itcubekostroma.ru/events/>).

15 декабря в 19:00 – завершение квеста, окончание приёма заявок.

Информация о конкурсе размещается:

а) на официальном сайте «Центр цифрового образования ИТ-куб» <https://itcubekostroma.ru/events/>,

б) в сообществе ВКонтакте (https://vk.com/itcube_kostroma).

3. Подведение итогов мероприятия

Первые 5 участников, прошедшие веб-квест полностью за минимальное время, объявляются абсолютными победителями (определяется по времени прохождения).

До 30 декабря 2024 года – объявление победителей.

4. Прохождение веб-квеста подразумевает поэтапное выполнение различных заданий, связанных с информационными технологиями и областью системного администрирования.

5. Организаторы конкурса оставляют за собой право не засчитывать прохождение квеста при выявлении нарушений требований Положения.

6. Итоги мероприятия (список победителей) будут размещены на официальных источниках центра до 30 декабря 2024 года.

Критерии оценок работ

1. Результат прохождения квеста определяется автоматически.
2. Работа считается выполненной, если все задания квеста пройдены полностью.

Требования к работам

1. Для участия в мероприятии предоставляются работы, выполненные индивидуально согласно заданиям квеста.
2. Прохождение квеста проходит дистанционно, очное участие не предусмотрено.

Экспертный состав (жюри турнира)

Педагоги центра цифрового образования детей «IT-куб» города Костромы.

Подведение итогов, награждение участников турнира

1. По итогу выполнения работы определяются победители – 5 участников, которые первые полностью справились с заданиями квеста за самое короткое время.
2. Победители квеста получают дипломы.
3. Список победителей публикуется не позднее 30 декабря на официальном сайте центра цифрового образования детей «IT-куб», а также в сообществе ВКонтакте.

Контактное лицо: Ольга Павловна (администратор)
Телефон для справок: 332135 (с 12:00 до 18:00)
it-cube2021kostroma@mail.ru