

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении конкурса мультимедийных проектов

«Зима в сосновом бору»

Организатор конкурса

Центр цифрового образования «IT-куб» на базе муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения города Костромы "Гимназия № 33 имени выдающегося земляка Маршала Советского Союза, дважды Героя Советского Союза Александра Михайловича Василевского".

Партнер конкурса

Эко-здравница «Сосновый бор».

Цель и задачи конкурса

Цель мероприятия: повышение интереса школьников к сфере высоких технологий и мотивации обучающихся к формированию навыков программирования на языке Scratch.

Задачи:

1. выявление и поддержка творческих и интеллектуальных способностей детей в сфере информационных технологий;
2. развитие навыков программирования;
3. расширение границ использования среды программирования Scratch.

Участники конкурса

Обучающиеся 1-7х классов общеобразовательных учреждений города Костромы и Костромской области, а также учреждений дополнительного образования, в том числе, центров цифрового образования детей «ИТ-куб».

Направление для участия:

«Основы алгоритмики и логики»

Порядок проведения конкурса

1. Для участия в мероприятии участники предоставляют заявку в системе «Навигатор дополнительного образования» по ссылке: <https://xn--44-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/activity/1153/?date=2025-12-29>;

2. Сроки проведения мероприятия: **29 декабря 2025 года – 11 января 2026 года.**

29 декабря - начало мероприятия, размещение информации о конкурсе одним из указанных способов:

а) на официальном сайте центра цифрового образования детей «ИТ-куб» города Костромы <https://itcubekostroma.ru/events/>;

б) в официальном сообществе ВКонтакте (https://vk.com/itcube_kostroma);

в) в информационном канале: https://max.ru/join/hYqGnXJMW75-AS17IYCZRlhWkb71_1zHghNS-EnsaOI.

3. Подведение итогов мероприятия

12-22 января – работа жюри;

до 30 января - объявление победителей и призеров.

4. Предоставленные работы проходят экспертизу согласно критериям и требованиям, определенным Положением. По итогам выполненных работ определяются победители и призеры.

5. Организаторы конкурса оставляют за собой право не допустить работу для участия в конкурсе, если она не соответствует требованиям Положения.

6. Итоги мероприятия (список победителей) будут размещены на официальном сайте центра цифрового образования детей «IT-куб» города Костромы, а также в сообществе ВКонтакте не позднее 30 января 2026 года.

Критерии оценок работ

1. Соответствие требованиям к представлению работы - 20 баллов
2. Сложность (разнообразие применяемых методов) - 10 баллов
3. Оригинальность идеи, креативность - 10 баллов
4. Дизайн (цветовое решение) - 10 баллов
5. Эстетика и гармоничность проекта – 10 баллов
6. Целостность и завершенность проекта – 10 баллов
7. Наличие анимации – 10 баллов
8. Наличие музыкального сопровождения – 10 баллов
9. Наличие сюжетной линии – 10 баллов

Требования к работам

Конкурсная работа представляет собой проект, написанный на языке программирования Scratch. Участник заполняет заявку в системе «Навигатор» и отправляет готовый файл с расширением .sb3 по адресу электронной почты центра it-cube2021kostroma@mail.ru (тема письма - Конкурс мультимедийных проектов «Зима в сосновом бору»).

Требования к представлению работы.

1. Проект должен быть мультимедийным.
2. Проект должен соответствовать теме конкурса и иметь сюжетную линию.
3. Проект должен быть интерактивным (зритель не только наблюдает за проектом, но может взаимодействовать с персонажами и участвовать в построении сюжета).
4. Длительность — не более 1 минуты.

5. Проект должен включать элементы анимации и музыкального сопровождения.

Экспертный состав (жюри конкурса)

Педагоги центра цифрового образования детей «IT-куб» города Костромы.

Подведение итогов, награждение участников конкурса

1. По итогам оценки конкурсных работ определяются победители и призеры в двух возрастных номинациях:

- ✓ учащиеся 1 – 4го класса
- ✓ учащиеся 5 – 7го класса

2. Победители и призеры награждаются диплома и памятными подарками от партнера конкурса. Иногородним победителям и призерам дипломы и подарки будут высланы по почте.

3. Список победителей и призеров публикуется в период до 30 января 2026 года на официальном сайте центра цифрового образования детей «IT-куб» города Костромы, а также в сообществе ВКонтакте.

По всем вопросам обращаться по телефону центра: 33-21-35 (с 12 до 18 часов по будням)

it-cube2021kostroma@mail.ru