

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

о проведении робототехнических соревнований «*Роботрек*»

### **Организатор соревнований**

Центр цифрового образования «ИТ-куб» на базе муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения города Костромы "Гимназия №33 имени выдающегося земляка Маршала Советского Союза, дважды Героя Советского Союза Александра Михайловича Василевского"

### **Партнер мероприятия**

АО «Костромской завод автокомпонентов».

### **Цель и задачи соревнований**

Цель мероприятия: повышение интереса школьников к сфере высоких технологий и мотивации обучающихся к изучению робототехники.

#### **Задачи:**

1. выявление и поддержка творческих и интеллектуальных способностей детей в сфере информационных технологий;
2. развитие навыков программирования;
3. формирование логического мышления;
4. формирование коммуникативной компетентности школьников на основе организации совместной продуктивной деятельности.

### **Участники соревнований**

Обучающиеся 5-8 классов центра цифрового образования детей «ИТ-куб» города Костромы и Костромской области.

### **Направление для участия:**

«Программирование роботов».

## Порядок проведения соревнований

1. Для участия в мероприятии участники предоставляют заявку по ссылке:

<https://xn--44-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/activity/723/?date=2024-04-26>

2. Сроки проведения мероприятия: 26 апреля 2024 года.

3. Размещение информации о конкурсе одним из указанных способов:

- ✓ на сайте центра цифрового образования детей «ИТ-куб» города Костромы:  
<http://cube.rvo-k.ru>,
- ✓ в сообществе ВКонтакте ([https://vk.com/itcube\\_kostroma](https://vk.com/itcube_kostroma)).

4. Подведение итогов мероприятия:

26 апреля - работа жюри;

26 апреля – объявление победителей;

до 30 июня – награждение победителей.

5. Предоставленные работы проходят экспертизу согласно регламенту, определенным данным Положением. По итогам выполненных работ определяются победители и призеры.

6. Организаторы соревнований оставляют за собой право не допустить работу для участия, если она не соответствует требованиям настоящего Положения.

## Регламент проведения робототехнических соревнований

### 1. Робот: модель Clawbot конструктора VEX IQ

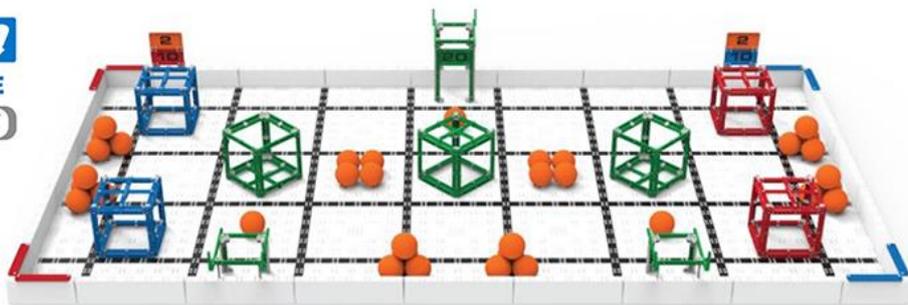
1. Максимальная ширина робота 20 см, длина - 20 см.

2. Высота и вес робота не ограничены.

3. Робот управляется с пульта дистанционного управления.

4. Запрещено использование каких-либо клейких приспособлений на корпусе робота для сбора кеглей.

## 2. Поле для соревнований:



Соревнования проводятся на поле VEX IQ Challenge размерами 1,24 x 2,46 м (поле изображено на рисунке выше). В игре участвуют тридцать пять (35) Шариков, два (2) красных Куба, два (2) синих Куба.

## 3. Начисление баллов:

Шарики находятся внутри Куба: одно (1) очко

Шарики находятся на Кубе: два (2) очка

Куб находится в Угловой зоне (два касания): десять (10) очков.

## 4. Условие соревнований:

- 1) Проводится жеребьевка участников.
- 2) Игровые элементы расставлены согласно начальному положению (см. пункт 2).
- 3) Робот управляется с помощью оператора в течение 5 минут. За это время участник должен постараться набрать максимальное количество баллов.
- 4) Запрещено поправлять детали или робота руками.
- 5) Подсчёт очков каждого участника проводит судья соревнований на момент окончания игрового времени.
- 6) Пять участников, набравших максимальное количество баллов, проходят во второй этап соревнований, где они также будут набирать очки в

течение 3 выделенных минут. Итоговое количество очков определяется как сумма результатов первого и второго этапа соревнований.

5. **Победитель соревнований:** участник, набравший наибольшее количество баллов по итогам двух этапов соревнований. Также предусмотрено второе и третье призовое место по итогам соревнований.

### **Экспертный состав (жюри конкурса)**

- 1) проводит экспертную оценку представленных конкурсных материалов, согласно установленным критериям оценки;
- 2) подводит итоги конкурса и определяет победителей.

### **Подведение итогов, награждение участников конкурса**

1. Подведение итогов осуществляется членами жюри Соревнований, согласно критериям оценки.
2. Результаты заносятся в ведомости оценок Соревнований.
3. Итоги Соревнований оформляются протоколом, который утверждается председателем жюри.
4. Победители определяются по личным показателям (баллам).
5. Победители и призеры Соревнований награждаются дипломами 1, 2, 3 степени в рамках итогового Форума центра цифрового образования детей «IT-куб».

Контактное лицо: Ольга Павловна (администратор)

Телефон для справок: 332135 (с 12:00 до 18:00)

it-cube2021kostroma@mail.ru