

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении технической олимпиады по программированию на языке Python

1. Общие положения

Соревнования по программированию на языке Python (далее – Олимпиада) проводятся дистанционно.

2. Цель и задачи Олимпиады

2.1 Целью Олимпиады является активизация и развитие познавательных, интеллектуальных и творческих инициатив детей, создание условий для практической реализации их идей в области программирования на языке Python.

2.2 Задачи Олимпиады:

1. популяризация технического творчества среди детей;
2. выявление и поддержка творческих и интеллектуальных способностей детей в сфере программирования;
3. поддержка интереса учащихся к изучению языка программирования Python;
4. развитие логического и аналитического мышления;
5. формирование навыков у детей осознанного и рационального использования компьютера для решения образовательных задач.

3. Организаторы Олимпиады

3.1 Непосредственным организатором Олимпиады является Центр цифрового образования «IT-куб» на базе муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения города Костромы "Гимназия №33 имени выдающегося земляка Маршала Советского Союза, дважды Героя Советского Союза Александра Михайловича Василевского".

ПАРТНЕРЫ ОЛИМПИАДЫ

Центр творческого развития «Академия»

Кондитерская «КЕЙКАРТ»

3.2 Работу по организации осуществляет Оргкомитет Олимпиады:

Мария Сергеевна Красавина - кандидат технических наук, педагог дополнительного образования центра цифрового образования «IT-куб».

Елена Сафаровна Смирнова - кандидат педагогических наук, педагог дополнительного образования.

Парилова Александра Геннадьевна – педагог дополнительного образования.

3.3 Адрес и контакты Оргкомитета:

156011, город Кострома, ул. Сулова, д. 6.

e-mail: it-cube2021kostroma@mail.ru

Страница ВКонтакте:

https://vk.com/itcube_kostroma

3.4 Организатор способствует привлечению внимания общественности, средств массовой информации.

3.5 Организатор утверждает состав судей, разрабатывает задания, порядок проведения Олимпиады

3.6 Для взаимодействия с участниками Оргкомитет использует контактные данные, указанные при регистрации.

3.8 Организатор Олимпиады может использовать в информационных и рекламных целях фото и видеоматериалы, полученные в ходе награждения победителей и призёров.

4. Условия участия

4.1 Соревнования проводятся дистанционно.

4.2 Участниками Олимпиады являются обучающиеся 5-11 классов общеобразовательных школ и учреждений дополнительного образования города Костромы и Костромской области.

4.3 Для участия в Олимпиаде необходимо пройти регистрацию на мероприятие в системе «Навигатор дополнительного образования» по ссылке:

<https://xn--44-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/activity/1212/?date=2026-03-30>

4.4 Начало мероприятия – 30 марта 2026 года, получение заданий одним из указанных способов:

- ✓ на официальном сайте центра цифрового образования детей «IT-куб» города Костромы: itcubekostroma.ru (в разделе «Мероприятия»);
- ✓ в сообществе ВКонтакте (https://vk.com/itcube_kostroma).

4.5 Участие в Соревнованиях бесплатное.

5. Сроки и место проведения Олимпиады

5.1. Сроки проведения: 30 марта – 3 апреля 2026 года.

5.2. Форма проведения – дистанционная.

6. Критерии оценки выполнения задания

6.1. В рамках олимпиады для участников представлены 4 практические задачи на разработку алгоритма. Каждая задача оценивается от 0 до 25 баллов. Максимальная оценка по итогам олимпиады – 100 баллов.

6.2 Баллы за каждое задание начисляются пропорционально успешно пройденным тестам, осуществляющих проверку работоспособности программы.

7. Судейство Олимпиады

7.1. Состав жюри утверждается данным Положением.

7.2 Состав жюри:

Мария Сергеевна Красавина – кандидат технических наук, педагог дополнительного образования.

Елена Сафаровна Смирнова – кандидат педагогических наук, педагог дополнительного образования.

Александра Геннадьевна Парилова – педагог дополнительного образования.

7.3 Предоставленные работы проходят экспертизу согласно критериям и требованиям, определенным данным Положением. По итогам выполненных работ определяются победители.

7.4 Организаторы конкурса оставляют за собой право не допустить работу для участия в конкурсе, если она не соответствует требованиям настоящего Положения.

8. Подведение итогов Олимпиады. Награждение

8.1 Олимпиада завершается 3 апреля 2026 года.

8.2 Обработка результатов: до 30 апреля 2026 года.

8.3 Итоги Олимпиады публикуются не позднее 30 апреля 2026 года:

- а) в сообществе ВКонтакте (https://vk.com/itcube_kostroma);
- б) на официальном сайте центра цифрового образования детей «ИТ-куб» города Костромы: itcubekostroma.ru (в разделе «Мероприятия»).

9. Контактная информация

9.1 Координаторы:

- Седова Ольга Павловна, администратор центра цифрового образования «IT-куб», тел. 33-21-35 (по будням с 12 до 18 часов), e-mail: it-cube2021kostroma@mail.ru.